

Boa noite!

Gostaria de incluir as propostas abaixo nos Regulamentos da Bocha, Bolão e no Esportivo:

Objetivo da Proposta: reduzir a quantidade de atletas nas equipes de bocha e bolão para que mais Entidades possam participar. Por outro lado, aumentar o número de equipes de 1 para 2 na bocha para dar oportunidade daquelas Entidades que possuam mais atletas, aumentando conseqüentemente o número de jogos e participantes.

**a) No REGULAMENTO DA BOCHA em seu artigo artigo 4º, alínea d:**

**Redação original:**

Art. 4º EQUIPES

4.1. As equipes devem ser constituídas de:

- a) Individual – um contra um, com quatro bochas cada jogador;
- b) Dupla – dois contra dois, com duas bochas cada jogador;
- c) Trio – três contra três, com duas bochas cada jogador;
- d) As equipes devem ser constituídas de, no mínimo, seis jogadores, não havendo limite máximo de inscrições em cada evento. As equipes com mais de seis jogadores inscritos podem inscrever até oito jogadores para as partidas contra outra equipe (individual, dupla e trio). Essa inscrição poderá ser diferente para as partidas subsequentes contra outras equipes.
- e) Cada equipe pode ter um Instrutor Técnico, que deverá permanecer em sua área técnica, e dela sair somente quando for utilizar o seu tempo solicitado;
- f) A equipe que se apresentar fora desses padrões perderá os pontos da partida, não podendo haver acordo entre as equipes

**PROPOSTA DE ALTERAÇÃO (em negrito):**

Art. 4º EQUIPES

4.1. As equipes devem ser constituídas de:

- a) Individual – um contra um, com quatro bochas cada jogador;
- b) Dupla – dois contra dois, com duas bochas cada jogador;
- c) Trio – três contra três, com duas bochas cada jogador;
- d) As equipes devem ser constituídas de, no mínimo, quatro jogadores, não havendo limite máximo de inscrições em cada evento. As equipes com mais de quatro jogadores inscritos podem inscrever até cinco jogadores para as partidas contra outra equipe (individual, dupla e trio). Essa inscrição poderá ser diferente para as partidas subsequentes contra outras equipes. Cada jogador poderá participar somente em duas categorias, ou seja, individual e dupla ou individual e trio ou dupla e trio.**
- e) Cada equipe pode ter um Instrutor Técnico, que deverá permanecer em sua área técnica, e dela sair somente quando for utilizar o seu tempo solicitado;
- f) A equipe que se apresentar fora desses padrões perderá os pontos da partida, não podendo haver acordo entre as equipes

**b) No REGULAMENTO DO BOLÃO em seus artigos 1º e 3º:**

**Redação Original:**

Art. 1º. Cada Equipe é composta de 12 (doze) jogadores, sendo 10 titulares para pontuação e 02 (dois) descartes. Poderão ser inscritos 14 (quatorze) jogadores, podendo substituir 02 (dois).

Art. 2º. Antes do início da partida o Capitão ou Técnico fornecerá a ordem de entrada com os 12 (doze) jogadores.

Art. 3º. Será considerada perdedora a equipe que, no horário previsto não se apresentar com no mínimo 10 (dez) atletas.

**PROPOSTA DE ALTERAÇÃO (em negrito):**

**Art. 1º. Cada Equipe é composta de 05 (cinco) jogadores, sendo 04 titulares para pontuação e 01 (um) descarte. Poderão ser inscritos 05 (cinco) jogadores, podendo substituir 01 (um).**

Art. 2º. Antes do início da partida o Capitão ou Técnico fornecerá a ordem de entrada com os 05 (cinco) jogadores.

**Art. 3º. Será considerada perdedora a equipe que, no horário previsto não se apresentar com no mínimo 04 (quatro) atletas.**

**c) No REGULAMENTO DO ENCONTRO ESPORTIVO em seus artigos 6º e 7º:**

**Redação Original:**

Art. 6º As Entidades Concorrentes inscreverão as Equipes, observando o seguinte:

I - cumprimento do Artigo 5º deste Regulamento.

II - regularidade da requerente com as obrigações sociais, junto o MTG-PC.

III - permissão de inscrições do mesmo Atleta em até 03 Equipes, desde que em diferente modalidade.

IV - cada atleta poderá participar em até 03 (três) provas. Movimento Tradicionalista Gaúcho do Planalto Central – MTG-PC Regulamento Esportivo do MTG-PC

V - permissão das seguintes inscrições de Equipes por Entidade:

- Bocha - 1 Equipe Masculina e 1 Equipe Feminina;

- Bolão - 1 Equipe Masculina e 1 Equipe Feminina;

- Bocha Campeira - 4 Equipes;

- Bocha "48" - 4 Equipes.

-Tava - 4 Equipes;

- TETARFE - 4 Equipes;

- Truco Cego - 4 Equipes;

-Truco de Amostra - 4 Equipes;

- Solo - 1 Equipe;

§ 1º Caso julgue necessário, o juiz ou mesário poderá solicitar ao atleta um documento para identificação antes do início do jogo/partida. É obrigatória a apresentação da Carteira do MTG-PC.

§ 2º O Técnico de Equipe deverá ser relacionado à parte dos integrantes da Equipe, mesmo que dela faça parte.

§ 3º Aqueles que forem indicados como árbitros para as diferentes modalidades, deverão ser relacionados à parte dos integrantes de Equipe (conforme Ficha de Inscrição – (ANEXO 01).

Art. 7º Para efeito deste Regulamento, as Equipes serão formadas pelas seguintes quantidades de atletas, conforme a modalidade:

- Bocha - Até 10 (dez) atletas;

- Bolão - Até 14 (quatorze) atletas;

-Tava - Até 04 (quatro) atletas;

-Truco Espanhol/Cego - Até 04 (quatro) atletas;

-Truco de amostra - Até 04 (quatro) atletas;

- Solo - Até 04 (quatro) atletas;

- Bocha Campeira - Até 04 (quatro) atletas;

-TETARFE - Até 04 (quatro) atletas;

- Bocha "48" - 02 (dois) atletas.

§ 1º Cada Equipe, conforme a modalidade deverá ter um número mínimo de atletas, ou seja:

- Bocha - 06 (seis) atletas;

- Bolão - 10 (dez) atletas;

-Tava - 03 (três) atletas;

-Truco Espanhol/Cego - 03 (três) atletas;

-Truco de amostra - 03 (três) atletas;

- Solo - 01 (um) atleta;

- Bocha Campeira - 03 (três) atletas;

-TETARFE - 03 (três) atletas;

- Bocha "48" - 02 (dois) atletas.

§ 2º Somente os jogos de Bocha, Ponto-Rafa-Tiro e Bolão estarão divididos em categorias masculino e feminino.

§ 3º Nos Encontros Esportivos não haverá divisão por faixa etária, ficando apenas respeitada a idade mínima de 14 (quatorze) anos para fazer parte de uma Equipe e representar a Entidade Concorrente.

Movimento Tradicionalista Gaúcho do Planalto Central – MTG-PC Regulamento Esportivo do MTG-PC

§ 4º As Equipes de Tava, Truco Espanhol, Truco de Amostra, Solo, TETARFE e Bocha Campeira poderão ser formadas por grupo misto, entretanto, o torneio será único, mesmo que haja uma ou mais equipes formadas somente por prendas. Também não há distinção quanto à aplicação do Regulamento ou Normas dos Jogos.

§ 5º Para o Jogo de Tava poderá uma Entidade Concorrente inscrever um ou dois atletas, sendo que estes estarão somente concorrendo ao título individual. Porém, nas demais modalidades, Bocha, Bolão, TETARFE, Truco, Truco de Amostra, Solo, Bocha Campeira e Bocha "48", somente poderão ser inscritas "Equipes", obedecido ao § 1º do Art. 7º.

§ 6º Caso uma Entidade Tradicionalista não possua Equipe Completa para participar do Encontro Esportivo, poderá previamente, conforme art. 5º, convidar atleta(s) de outra(s) entidade(s) regularmente filiada(s) ao MTG-PC, que também não tenham equipe completa, para completar sua Equipe. Entretanto, este(s) atleta(s), não poderá(ão) estar representando mais de uma Entidade e, nem poderá(ão) trocar de Entidade enquanto estiverem ocorrendo os Encontros Esportivos de uma fase seletiva para Jogos da CBTG.

**PROPOSTA DE ALTERAÇÃO (em negrito):**

Art. 6º As Entidades Concorrentes inscreverão as Equipes, observando o seguinte:

I - cumprimento do Artigo 5º deste Regulamento.

II - regularidade da requerente com as obrigações sociais, junto o MTG-PC.

III - permissão de inscrições do mesmo Atleta em até 03 Equipes, desde que em diferente modalidade.

IV - cada atleta poderá participar em até 03 (três) provas. Movimento Tradicionalista Gaúcho do Planalto Central – MTG-PC Regulamento Esportivo do MTG-PC

V - permissão das seguintes inscrições de Equipes por Entidade:

- **Bocha - 2 Equipe Masculina e 2 Equipe Feminina;**

- Bolão - 1 Equipe Masculina e 1 Equipe Feminina;

- Bocha Campeira - 4 Equipes;

- Bocha "48" - 4 Equipes.

-Tava - 4 Equipes;

- TETARFE - 4 Equipes;

- Truco Cego - 4 Equipes;

-Truco de Amostra - 4 Equipes;

- Solo - 1 Equipe;

§ 1º Caso julgue necessário, o juiz ou mesário poderá solicitar ao atleta um documento para identificação antes do início do jogo/partida. É obrigatória a apresentação da Carteira do MTG-PC.

**§ 2º O Técnico de Equipe poderá ser relacionado à parte dos integrantes da Equipe, podendo dela fazer parte.**

§ 3º Aqueles que forem indicados como árbitros para as diferentes modalidades, deverão ser relacionados à parte dos integrantes de Equipe (conforme Ficha de Inscrição – (ANEXO 01).

Art. 7º Para efeito deste Regulamento, as Equipes serão formadas pelas seguintes quantidades de atletas, conforme a modalidade:

- **Bocha - Até 05 (cinco) atletas;**

- **Bolão - Até 05 (cinco) atletas;**

-Tava - Até 04 (quatro) atletas;

-Truco Espanhol/Cego - Até 04 (quatro) atletas;

-Truco de amostra - Até 04 (quatro) atletas;

- Solo - Até 04 (quatro) atletas;

- Bocha Campeira - Até 04 (quatro) atletas;

-TETARFE - Até 04 (quatro) atletas;

- Bocha "48" - 02 (dois) atletas.

§ 1º Cada Equipe, conforme a modalidade deverá ter um número mínimo de atletas, ou seja:

- **Bocha - 04 (quatro) atletas;**

- **Bolão - 04 (quatro) atletas;**

-Tava - 03 (três) atletas;

-Truco Espanhol/Cego - 03 (três) atletas;

-Truco de amostra - 03 (três) atletas;

- Solo - 01 (um) atleta;

- Bocha Campeira - 03 (três) atletas;

-TETARFE - 03 (três) atletas;

- Bocha "48" - 02 (dois) atletas.

§ 2º Somente os jogos de Bocha, Ponto-Rafa-Tiro e Bolão estarão divididos em categorias masculino e feminino.

§ 3º Nos Encontros Esportivos não haverá divisão por faixa etária, ficando apenas respeitada a idade mínima de 14 (quatorze) anos para fazer parte de uma Equipe e representar a Entidade Concorrente.

Movimento Tradicionalista Gaúcho do Planalto Central – MTG-PC Regulamento Esportivo do MTG-PC

§ 4º As Equipes de Tava, Truco Espanhol, Truco de Amostra, Solo, TETARFE e Bocha Campeira poderão ser formadas por grupo misto, entretanto, o torneio será único, mesmo que haja uma ou mais equipes formadas somente por prendas. Também não há distinção quanto à aplicação do Regulamento ou Normas dos Jogos.

§ 5º Para o Jogo de Tava poderá uma Entidade Concorrente inscrever um ou dois atletas, sendo que estes estarão somente concorrendo ao título individual. Porém, nas demais modalidades, Bocha, Bolão, TETARFE, Truco, Truco de Amostra, Solo, Bocha Campeira e Bocha "48", somente poderão ser inscritas "Equipes", obedecido ao § 1º do Art. 7º.

§ 6º Caso uma Entidade Tradicionalista não possua Equipe Completa para participar do Encontro Esportivo, poderá previamente, conforme art. 5º, convidar atleta(s) de outra(s) entidade(s) regularmente filiada(s) ao MTG-PC, que também não tenham equipe completa, para completar sua Equipe. Entretanto, este(s) atleta(s), não poderá(ão) estar representando mais de uma Entidade e, nem poderá(ão) trocar de Entidade enquanto estiverem ocorrendo os Encontros Esportivos de uma fase seletiva para Jogos da CBTG.

Caso tenha ficado algum outro item no regulamento que contradiz o objetivo da mudança, caso estas forem aprovadas, deverão ser adequadas também.

Sds.

Marcos Foliatti  
Patrão CTG Querência Formosa