

ANEXO 9

REGULAMENTO DO JOGO DE BOCHA 48

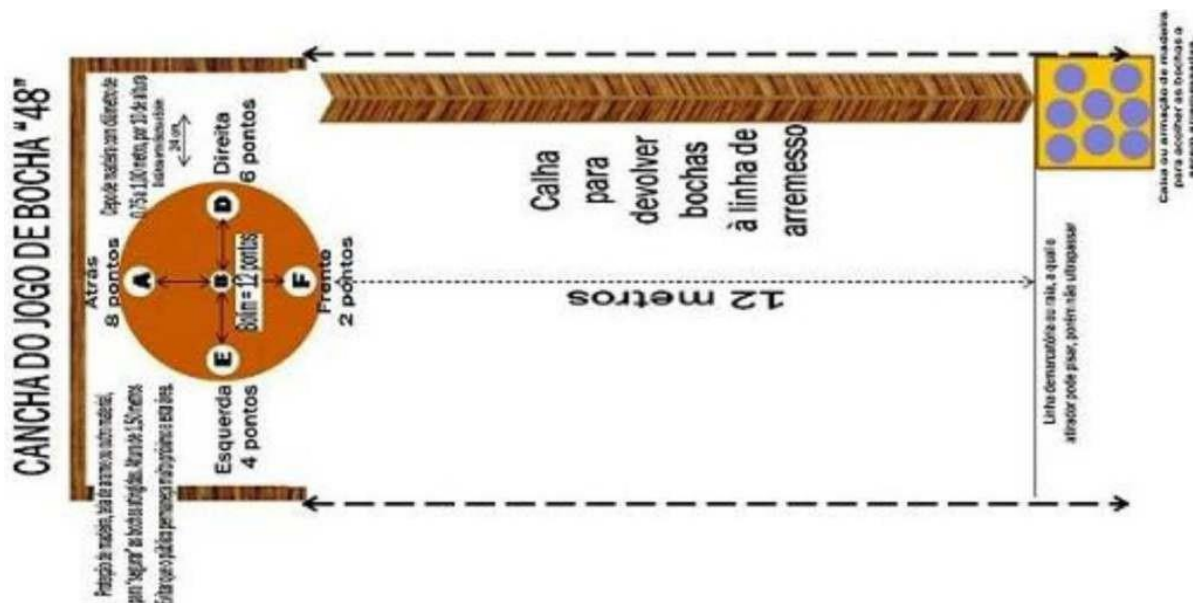
Art. 1º A Bocha 48 será disputada em duplas e todos os jogadores concorrerão a pontuação individual.

Art. 2º O Cepo deverá ter um diâmetro mínimo de 75 cm e máximo de 1,00 metro, com altura de 10 cm acima do solo.

Art. 3º O balim será colocado no centro do cepo, enquanto que as quatro bochas serão colocadas em forma de cruz, ou seja, uma bocha na frente, uma bocha atrás e uma bocha de cada lado do balim, numa distância entre bocha e balim de 24 cm.

Art. 4º O valor de cada bocha será o seguinte:

- I. Bocha da Frente – 02 pontos;
- II. Bocha da Esquerda – 04 pontos;
- III. Bocha da Direita – 06 pontos;
- IV. Bocha de Trás – 08 pontos;
- V. Balim – 12 pontos.



Art. 5º A distância da linha de arremesso da bocha será de 12 (doze) metros, contados a partir da borda anterior do cepo, sendo que, o atleta poderá pisar na linha, não podendo ultrapassá-la completamente, sob pena de anulação da bocha.

Parágrafo único. A linha de arremesso será:

- a) Peões: 12 (doze) metros;
- b) Prendas (todas as idades): até 9 (nove) metros;
- c) Peões menores de 12 (doze) anos: até 9 (nove) metros;
- d) Peões maiores de 70 (setenta) anos: até 9 (nove) metros.

Art. 6º A forma de disputa será em duas fases:

- I. 1ª fase – classificam-se 50% das duplas inscritas e que fizerem seus arremessos.
- II. 2ª fase – as duplas classificadas farão novos arremessos, e as 3 (três) duplas com maiores pontuações garantirão o 1ª, 2º e 3º lugar.

§1º Na 2ª fase, as duplas farão seus arremessos, cuja pontuação só será computada se for maior que a obtida na 1ª fase, ou seja, os pontos conquistados na 1ª fase, se não forem ultrapassados, ficam valendo. Portanto, a dupla classificada em 1º lugar na 1ª fase, só fará seus arremessos, se for ultrapassada por outra dupla.

§2º Caso o número de duplas participantes for ímpar, serão classificadas 50% + 1 (um).

§3º Não haverá confronto entre as duplas; cada dupla faz seus arremessos, que serão anotados na súmula apropriada.

Art. 7º O jogo será disputado em duplas, sendo que cada atleta terá direito de arremessar 08 bochas, em duas séries de 04 bochas. Sendo que o atleta nº 01 da equipe irá arremessar 04 bochas, a seguir o atleta nº 02 da equipe arremessa 04 bochas. Na sequência o atleta nº 01 da equipe arremessa 04 bochas em ato contínuo o atleta nº 02 da equipe arremessa 04 bochas, encerrando-se assim as duas





séries. Ao final soma-se os pontos obtidos por cada dupla para se conhecer o vencedor.

§1º Se um atleta jogar sozinho, queimará a sua dupla, podendo competir apenas na modalidade individual;

§2º Todos concorrerão à premiação individual, sendo considerado os 3 maiores arremessos da 1ª fase.

Art. 8º Em cada arremesso válido, serão computados os pontos da(s) bocha(s) derrubada(s) do cepo, retornando a(s) mesma(s) ao local de origem.

Art. 9º Para ter validade o arremesso, a bocha arremessada obrigatoriamente deverá tocar diretamente na bocha ou balim ou tocar na parte superior do cepo, não sendo válido o arremesso cuja bocha tocar o solo antes do cepo.

Art. 10. Os arremessos poderão ser feitos com o atleta em movimento ou parado, no entanto, deve ser observada a linha demarcatória, podendo pisar na linha, sendo que a mesma não poderá ser ultrapassada, nem após ter sido feito o arremesso.

Art. 11. Critérios de desempate:

§1º A ordem de arremessos para desempate será definida por sorteio.

§2º Na 1ª fase:

- I. DUPLAS: só ocorrerá se for entre as últimas classificadas e que uma ou mais vão ficar fora dos 50%. Nesse caso, as duplas empatadas retornam e cada atleta arremessará uma bocha. Persistindo o empate nova série de uma bocha para cada atleta, e assim sucessivamente até se conhecer a dupla vencedora;
- II. INDIVIDUAL: só haverá desempate da competição individual nesta fase para definir os ganhadores.





§3º Na 2ª fase - empate entre duas ou mais duplas: cada atleta arremessará uma bocha. Persistindo o empate nova série de uma bocha para cada atleta, e assim sucessivamente até se conhecer a dupla vencedora.

Art. 12. É proibido que a torcida faça vaias para o adversário. Equipes que ficarem vaiando os adversários durante a apresentação dos mesmos poderão ser desclassificadas da competição.

Art. 13. Os casos omissos a este regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora e Comissão Técnica.

